

Poker Hand	Kombinationen	Wahrscheinlichkeit	in Prozent
Royal Flush	4	0.00000154	0,00015%
Straight Flush	36	0.00001385	0,0014%
Four of a kind	624	0.00024010	0,024%
Full House	3,744	0.00144058	0,14%
Flush	5,108	0.00196540	0,2%
Straight	10,200	0.00392464	0,4%
Three of a kind	54,912	0.02112845	2%
Two Pairs	123,552	0.04753901	5%
One Pair	1,098,240	0.42256902	42%
Nur High Card	1,302,540	0.50117739	50%
<i>Insgesamt</i>	2,598,960	1.00000000	100%

Pocketpairs und ihre Gewinnwahrscheinlichkeit in %													
Spielerzahl	AA	KK	QQ	JJ	TT	99	88	77	66	55	44	33	22
2	88	85	82	79	77	74	71	68	65	63	60	57	55
3	76	72	68	64	60	56	54	48	45	43	40	37	34
4	68	63	58	54	50	46	43	39	36	33	30	26	22
7	44	39	34	30	27	25	23	21	20	19	17	16	15
10	34	30	26	22	20	18	16	14	13	12	11	10	9

Sie haben ein Ass auf der Hand, wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass **nicht** noch jemand ein Ass hat.

Anzahl Spieler	Wahrscheinlichkeit
2	84.5%
3	70.9%
4	59%
5	48.6%
6	39.7%
7	32.1%
8	25.6%
9	20.1%
10	15.6%

Die Spielsituation	in %	Chance
Ein Paar im Preflop	6%	16 : 1
Karten einer Farbe (<i>suited</i>) im Preflop	24%	3,2 : 1
Karten einer Farbe (<i>suited</i>) und zusammenhängend (z.B. QJs, 67s) im Preflop	4%	24 : 1
AA oder KK im Preflop	0,9%	110 : 1
AK im Preflop	1,2%	82 : 1
AK suited im Preflop	0,3%	331 : 1
Ein Ass im Preflop	16%	5,25 : 1
AA, KK, QQ, JJ im Preflop	1,8%	55 : 1
Im Flop alle Karten von einem Rang (QQQ , KKK)	0,24%	424 : 1
AA gegen KK im Preflop	0,004%	22559:1
AK im Preflop und ein Treffer von A oder K bis zum River	50%	1 : 1
QQ gegen AK bis zum River	56%	14 : 11
Beide Karten im Preflop sind Buben (J) oder höher	9%	10 : 1
Beer Hand (z.B. 27 non suited, also mindestens 4 Ränge auseinander und nicht von einer Farbe)	0,9%	109 : 1
Flush komplettieren (4 Karten einer Farbe zum Flop, z.B. Preflop: Jh 5h; Flop: Kh 4s 9h)	35%	2 : 1
Straight komplettieren (so wie oben)	31,5%	~ 2 : 1
Zwei Paare zum Flop werden zu einem Full House	17%	~ 5 : 1
Drilling zum Flop werden zu einem Full House oder Vierling	37%	~ 3 : 2
Ein Paar Im Preflop (<i>Pocket Pair</i>) werden zum Drilling im Flop	12%	7 : 1
Kein Paar Im Preflop (<i>Pocket Pair</i>) werden zum Paar im Flop	32%	2 : 1
Suited Karten Im Preflop, zwei weitere passende suited kommen im Flop	11%	8 : 1
Ein Paar zum Flop werden zu zwei Paaren oder Drilling im River	22%	~ 4 : 1
Ein Paar im Preflop (<i>Pocket Pair</i>) wird zu Drilling nach dem Flop	9%	10 : 1

Zwei <i>Over Cards</i> * im Preflop werden zum Paar im River	26%	~ 3 : 1
Straight ergibt sich mit dem River (<i>Gutshot</i>)	17%	5 : 1
Zwei <i>Over Cards</i> (höhere Karte als im Flop liegt) und vier Karten einer Straße werden im River zum Paar oder Straße	43%	4 : 3
Einen Flush durch 4te suited im Turn und 5te suited im River (<i>Backdoor Flush</i>)	4%	23 : 1
Einen Straight durch Turn und River (<i>Runner Runner Straight</i>)	1,5%	67 : 1
<i>Backdoor Flush</i> und eine <i>Over Card</i> werden zu diesem Paar oder Flush	17%	5 : 1
Bei einem Ass im Preflop ein weiteres im Turn oder River	13%	7 : 1
3 von einer Farbe liegen im Flop, Chance, dass die 5te kommt mit einer auf der Hand	39%	3:2
5 Spieler sind beim Flop dabei, jemand hat ein Ass auf der Hand wenn ein Ass im Flop ist	58%	1 in 1.7
4 Spieler sind beim Flop dabei, jemand hat ein Ass auf der Hand wenn ein Ass im Flop ist	47%	1 in 2.1
3 Spieler sind beim Flop dabei, jemand hat ein Ass auf der Hand wenn ein Ass im Flop ist	35%	1 in 2.9
2 Spieler sind beim Flop dabei, jemand hat ein Ass auf der Hand wenn ein Ass im Flop ist	23%	1 in 4.3
5 Spieler sind beim Flop dabei, ein Paar liegt im Flop. Chance, dass einer der Spieler die fehlende Karte zum Drilling hat	43%	1 in 2.4
4 Spieler sind beim Flop dabei, ein Paar liegt im Flop...	34%	1 in 3
3 Spieler sind beim Flop dabei, ein Paar liegt im Flop...	26%	1 in 4
2 Spieler sind beim Flop dabei, ein Paar liegt im Flop...	17%	1 in 5.8

Wie groß ist die Chance, eine fehlende Karte nach dem Flop zu treffen, also auf dem Turn oder River.

Anzahl der Outs	Prozent
1	4,4%
2	8,4%
3	12,5%
4 - Straight, dem eine Karte in der Mitte fehlt	16,5%
5	20,3%
6 - höhere Karten auf der Hand als im Flop	24,1%
7	27,8%
8 - Straight mit offenem Ende bzw. Anfang	31,5%
9 - eine Karte fehlt zum Flush	35%
10	38,4%
11	41,7%
12 - Flush und Straight (Mitte) Chance	45%
13	48,1%
14	51,2%
15 - Flush und Straight (außen) Chance	54,1%
16	57%
17	58,8%
18	62,4%

Wie groß ist die Chance, eine fehlende Karte auf dem River zu treffen.

Anzahl der Outs	Prozent
1	2,2%
2	4,3%
3	6,5%
4 - Straight, dem eine Karte in der Mitte fehlt	8,7%
5	10,9%
6 - höhere Karten auf der Hand als im Flop	13%
7	15,2%
8 - Straight mit offenem Ende bzw. Anfang	17,4%
9 - eine Karte fehlt zum Flush	19,6%
10	21,7%
11	23,9%
12 - Flush und Straight (Mitte) Chance	26,1%
13	28,3%
14	30,4%
15 - Flush und Straight (außen) Chance	32,6%
16	34,8%
17	37,0%
18	39,1%

Wir haben bei der obigen Betrachtung noch nicht den Bezug zwischen Gewinn- wahrscheinlichkeit und dem zu erwartenden Gewinn (*Geld im Pot*) hergestellt.

Wir schauen uns nochmal das letzte Beispiel an:

Bei 6 Outs multipliziert mit 2 und addiert mit 2 ist die Chance 14% ein Pärchen zu erhalten. $6 \times 2 + 2 = 14$. Diese 14% **multipliziert man mit dem Geld im Pot**, jetzt weiß man, ob es sich lohnt mitzugehen. Bei einem Pott von 100\$ also $0,14 \times 100 = 14$. Bis 14\$ sollten Sie also mitbieten.

Bietet jemand mehr, sollte man passen, da das Verhältnis von Gewinnchance zu Einsatz zu groß wird.

Sklansky Hold'em Hand Groupings

1: {AA, KK, QQ, JJ, AKs}

2: {TT, AQs, AJs, KQs, AK}

3: {99, JTs, QJs, KJs, ATs, AQ}

4: {T9s, KQ, 88, QTs, 98s, J9s, AJ, KTs}

5: {77, 87s, Q9s, T8s, KJ, QJ, JT, 76s, 97s, Axs, 65s}

6: {66, AT, 55, 86s, KT, QT, 54s, K9s, J8s, 75s}

7: {44, J9, 64s, T9, 53s, 33, 98, 43s, 22, Kxs, T7s, Q8s}

8: {87, A9, Q9, 76, 42s, 32s, 96s, 85s, J8, J7s, 65, 54, 74s, K9, T8, 43}

Karte 1	Karte 2	unsuited raise		suited	raise
A	A	42	E		
A	K	33	M	37	E
A	Q	31	M	35	E
A	J	29	L	33	M
A	T	27		31	M
A	9	25		29	L
A	8	24		28	
A	7	23		27	
A	6	22		26	
A	5	21		25	
A	4	21		25	
A	3	21		25	
A	2	21		25	
K	K	38	E		
K	Q	30	L	34	M
K	J	28		32	M
K	T	26		30	L
K	9	23		27	
K	8	22		26	
K	7	21		25	
Q	Q	36	E		
Q	J	28		32	M
Q	T	26		30	L
Q	9	23		27	
Q	8	21		25	
J	J	34	M		
J	T	26		30	L
J	9	23		27	
J	8	21		25	
T	T	32	M		
T	9	23		27	
T	8	21		25	
9	9	28			
8	8	26			

- = ohne raises in jeder Position spielbar
- = ohne raises in middle oder late position spielbar
- = ohne raises in der late position spielbar
- E** = raise in der early, middle und late position möglich
- M** = raise in der middle und late position möglich
- L** = raise in der late position möglich